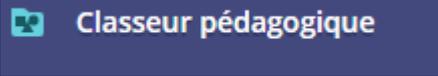


Exerciseur : glisser les mots

Je vais créer rapidement un exercice « glisser les mots » dans « Mon bureau numérique ».

Je vais dans le classeur pédagogique :

 Classeur pédagogique

Je choisis créer une activité :

 Créer une activité

Je lui donne un titre :

Titre de l'activité (*)

Je choisis l'exerciseur parmi les étapes proposées :

Ajouter une étape



Exerciseur

Je choisis le module « glisser les mots » :

Exerciseur

Sélectionner le type d'activité

Rechercher des types d'activités

Tous les types d'activités (16 résultats)

-  **Appariement d'images**
Association d'images correspondantes en glisser-déposer. [Détails](#)
-  **Cartes question**
Cartes contenant une question et une image. La réponse doit être saisie dans un champ texte. [Détails](#)
-  **Frise temporelle**
Frise temporelle interactive dans laquelle l'élève peut se déplacer. [Détails](#)
-  **Glisser les mots**
Permet de compléter une phrase en glissant-déplaçant des mots proposés. [Détails](#)

Je donne un titre, j'entre les consignes.

The screenshot shows a form titled 'Exerciseur'. At the top, there is a dropdown menu with the text 'Glisser les mots'. Below it, the same text 'Glisser les mots' is displayed. The form has two main sections: 'Titre *' with a subtext 'Utilisé pour la recherche, les rapports et les informations de copyright' and an empty text input field; and 'Consigne *' with a subtext 'La consigne indique ce que l'utilisateur doit faire.' and another empty text input field containing the text 'Déplacez les textes dans les emplacements qui leur correspondent.'

Je peux cliquer sur « afficher les instructions » ou simplement me contenter d'entrer mon texte en mettant les mots à déplacer entre deux astérisques.

Je choisis le score et le feedback (exemple : 0% - 20% Intenta otra vez) Je peux ajouter des intervalles de scores.

The screenshot shows the 'Feedback général' section. It includes a text area with the example sentence 'Paris est la capitale de la *France*'. Below this, there is a section titled 'Définissez le feedback pour chaque intervalle de scores' with instructions and an example: 'Exemple: 0-20% Mauvais score, 21-91% Score moyen, 91-100% Score excellent !'. A table-like structure allows defining score intervals and feedback. The first row shows '0 % - 100 %' and 'Remplir le feedback'. Red arrows point to the asterisks in the example sentence, the 'Ajouter intervalle' button, and the feedback text input field.

Je n'oublie pas d'enregistrer mon exercice **ET** mon activité :

The screenshot shows the bottom part of the form. On the left, there are two buttons: 'Annuler' and 'Enregistrer'. On the right, there are two buttons: 'Annuler' and 'Enregistrer l'activité'. At the bottom, there are two tabs: 'Détails' and 'Diffusion'.