

Zoom sur une actu

<http://www.cite-sciences.fr/fr/au-programme/expos-temporaires/terra-data/>

Que sont les données ? Comment agissent-elles sur nos existences ? Données personnelles, algorithmes et big data sont les thèmes de l'exposition **Terra Data, nos vies à l'ère du numérique**, jusqu'au 7 janvier 2018 à la Cité des sciences et de l'Industrie. Sur le site web, des ressources en ligne sont disponibles (bibliographies, dossier documentaire, dossier pédagogique, etc...)

**Zoom sur un outil**

<https://www.socrative.com/>

Socrative est un outil en ligne qui existe également sous forme d'application pour tablettes. Cet outil permet de créer des QCM à destination de vos élèves, avec visualisation immédiate des résultats. Vous pouvez les préparer à l'avance, mais également « en direct » pendant un cours en salle informatique (ou si les élèves sont équipés en tablettes), pour faire un brainstorming en début de séance, s'assurer de la compréhension d'une notion, etc... Car une fois Socrative pris en main, les QCM se font très rapidement.

**Zoom sur une ressource**

<http://expositions.bnf.fr/expositions.php>

Les expositions virtuelles de la BNF (littérature, écriture, arts, médias, histoire, géographie, EMC...) sont disponibles gratuitement sur le site dédié. La plupart sont d'un niveau lycée ou adulte, mais sont très complètes et de très bonne qualité : elles permettent de préparer des séances destinées à un public plus jeune à partir des nombreux documents présentés.

**Zoom séminaire DANE**

Le 2 mai, votre référent numérique a assisté à un séminaire organisé par la DANE.

Demandez-lui des informations !
Au programme :

- les learninganalytics
- le plan numérique en collège
- les manuels et ressources en lycée
- rencontres avec éditeurs et entreprises

Astuces ENT PLACE

Grâce à « l'éditeur de texte en ligne » présent dans les parties « documents » (groupes de travail, espace CDI, établissement, personnel), vous pouvez intégrer de nombreux documents en ligne dans une page de traitement de texte de PLACE.

A partir des « codes d'intégration » disponibles sur les plateformes en ligne, insérez dans vos cours des exercices Learning Apps, vidéos en ligne, avatars Voki, images interactives Thinglink, murs virtuels Padlet, pads collaboratifs Framapad, etc...